

Mit Kindern

Gute Kinderspiele müssen auch den Erwachsenen Spaß machen, sonst spielt man nicht mit.

Leo muss zum Friseur ab 5 15€ (Koop, Memory)

Kooperativ. Ein aufgebohrtes Memory. Gemeinsam versucht man sich die Plättchen zu merken, damit Leo es noch rechtzeitig zum Friseur schafft. Meine Tochter liebt dieses Spiel. Es sieht süß aus und ist sehr schnell erklärt und zu spielen.

<https://www.spielkult.de/leo.htm>

Catan Junior ab 6 20€ (Ressourcenmanagement)

Für Kinder funktioniert der Reiz von Catan noch. Und hier mit niedlicher Kinder-/Piratenthematik. Ressourcen bekommen und eintauschen.

<https://www.spieletest.at/gesellschaftsspiel/1788/Siedler-von-Catan,-Die---Junior>

Colt Express ab 10 ab 8 ca. 20 € (Deckbuilder, Action Programming)

Rasant wie ein Actionfilm, unvorhersehbare Wendungen und Nervenkitzel pur. Spieler*Innen planen reihum ihren Zug, aber wissen nicht, was die anderen Banditen bei diesem chaotischen Zugüberfall vorhaben. Erst während der Auflösung zeigt sich, ob gut geplant wurde oder die Gegner den Plan durchkreuzen. Gewinner ist der Bandit mit den vollsten Taschen am Spielende.

<https://www.abenteuer-brettspiele.de/brettspiele/colt-express-review>

Beasty Bar ab 8 13€ (Kartenspiel)

Kurze Spielbauer voller Interaktion und Wendungen. Sehr einfache Regeln und sieht toll aus. Vorsicht: Schadenfreude.

https://www.hall9000.de/html/spiel/beasty_bar

Kitchen Rush ab 8 35€ (Koop, Echtzeit)

Gemeinsam gegen das Spiel durchhalten und in einer Küche alle Bestellungen der Gäste managen. Das Brettspiel zum Videospiel „Overcooked“.

Es fängt einfach an und wird immer schwieriger, weil nach jedem geschafften Szenario der Schwierigkeitsgrad ansteigt, denn es kommen neue Spielelemente und neue Regeln hinzu. Daher toll skalierbar für jede Gruppe.

<https://www.brettspiel-news.de/index.php/brettspieltest/5206-test-kitchen-rush>

Wettlauf nach El Dorado ab 10 28€ (Deckbuilder, Wettrennen)

El Dorado schafft es Deckbuilding für Familien erfahrbar zu machen. Grandiose Mechanik: alle beginnen mit den gleichen Karten und kaufen sich während des Spiels neue Karten für ihr eigenes Deck hinzu, um es passend für ihre Strategie zu verstärken. Ziel des Spiels ist es seinen Helden zuerst durch den Dschungel nach El Dorado zu führen. Ein absoluter Geheimtipp. Wenn euch das „Blockieren“ der Gegner nicht gefällt, weil „Ärgern“ nicht vorkommen soll, dann kauft den Nachfolger (*Wettlauf nach El Dorado: Die goldenen Tempel*).

<https://www.abenteuer-brettspiele.de/brettspiele/wettlauf-nach-el-dorado-review>

Love Letter ab 10 10€ (Micro, Kartenspiel)

Ein tolles Kartenspiel aus 16 Karten? Ja. Und eher mit 4 Spielern (und mit Erweiterung bis 8!). Die Regeln sind einfach: Jeder hat eine Karte auf der Hand. Rundenablauf: Zieh eine Karte und spiele dann eine aus. Wer nicht rausfliegt gewinnt diese Runde. Mischen und neue Runde starten.

Von 10 Minuten bis ihr keine Lust mehr habt spielbar.

<http://www.cliquenabend.de/spiele/832300-Love-Letter-Deutsche-Ausgabe.html>

Treasure Island ab 10 40€ (Einer gegen alle, Schatzsuche)
Dieses Spiel kann Schatzsuche und Spannung. John Silver versteckt einen Schatz. Und die übrigen Spieler müssen ihn finden. Es Spielmaterial sieht toll aus. Die Karte wird mit Hinweisen vollgemalt und jeder versucht cleverer als seine Mitspieler zu sein. Die Spieldauer (45 Min), Material und Abwechslung machen das Spiel einfach richtig gut.

https://brettspielbox.de/review_treasure_island/

Kartograph ab 10 20€ (Roll n Write)
Das Spiel wirkt unscheinbar. Aber es kann etwas. Jede Runde wird eine Karte aufgedeckt und es muss jeder Spieler (beliebig viele können mitspielen!) auf seiner Karte Wald, Wasser, Farm etc einzeichnen. Das was die Karte in der Form angibt. Diese darf – Tetris ähnlich – gedreht aber auch gespiegelt werden. Dadurch haben immer alle zu tun und jeder Knobelt und tüfelt, wo er denn nun die Fläche am besten einzeichnet. Richtig gut!

<https://www.spielkult.de/derkartograph.htm>

Qwixx ab 10 10€ (Roll n Write)
Kniffel – meinetwegen auch Yahtzee – nur in gut. War auch immer noch kniffelt kennt die neuen Varianten nicht. Es ist für jeden Geschmack was dabei. Wieso nenne ich Qwixx? Weil es schneller geht. Ein Wurf wird von allen Spielern genutzt. Ein schnelles Würfelspiel mit einer dafür guten Anzahl von kniffligen Entscheidungen. Als Alternative schaut euch sonst „Ganz schön clever!“ an.

<https://www.spieletest.at/gesellschaftsspiel/3771/Qwixx>

Cabo ab 10 10€ (Kartenspiel, Strategie)
Halb Memory, halb Bluff-Strategiespiel. Jeder bekommt 4 Karten und darf sich nur zwei davon ansehen. Jetzt werden nacheinander eigene oder fremde Karten oder ausgetauscht oder vertauscht. Sehr cooles kleines Spiel, wenn man kurze Zeit mir viel Spaß und Gehirnleistung füllen möchte.

<https://www.hall9000.de/html/spiel/cabo>

Die Zwerge ab 12 35€ (Koop)
Früher war meine Empfehlung für das „erste“ kooperative Spiel Pandemie. Bis „Die Zwerge“ kam. Gemeinsam muss man Aufträge erfüllen und Kämpfe bestehen und dich dem Strom der unaufhaltsam nachrückenden Gegner stellen. Gemeinsam gegen das Spiel spielen – aber etwas mehr Story und Flair erleben als mit Pandemie. Die zufälligen Bewegungen der Gegner, hübsche Illustrationen und die Buchvorlage machen dies zu einem guten Einstieg in kooperative Brettspiele. Als Tipp: Im Oktober bringt der Verlag eine „günstige“ Big Box (Grundspiel mit den Erweiterungen für 50€) heraus. Ausleihen, testen und erst im Herbst kaufen lohnt sich vielleicht.

<https://www.spieletest.at/gesellschaftsspiel/3958/Die-Zwerge>

Saboteur ab 8 7€ (Verräter, Kartenspiel)
Gemeinsam einen Tunnel vom Eingang zum Gold bauen. Wie einfach. Wenn sich nicht doch ein heimlicher Verräter unter die Buddler gemischt hätte, um den Erfolg zu sabotieren und den Sieg zu erringen. Ein gutes Spiel ab 5 Spielern. Wer am Spielprinzip Gefallen hat sollte unbedingt Saboteur 2 dazu kaufen. Dann buddeln zwei Teams um die Wette und es gibt verschiedene Rollen im Team. Richtig gutes schnelles „Verräterspiel“ für kurzweilige Unterhaltung – für Spieler mit gutem Pokerface.

<https://www.brettspiele-report.de/saboteur/>

Für Erwachsene

- Kartograph** 20,- (Roll n Write)
Das Spiel wirkt unscheinbar. Aber es kann etwas. Jede Runde wird eine Karte aufgedeckt und es muss jeder Spieler (beliebig viele können mitspielen!) auf seiner Karte Wald, Wasser, Farm etc einzeichnen. Das was die Karte in der Form angibt. Diese darf – Tetris ähnlich – gedreht aber auch gespiegelt werden. Dadurch haben immer alle zu tun und jeder Knobelt und tüfelt, wo er denn nun die Fläche am besten einzeichnet. Richtig gut! Auch schon zu zweit.
<https://www.spielkult.de/derkartograph.htm>
- Kingdom Builder** 28,- (Strategiespiel)
Recht „einfaches“ Spiel. Aber zufälliger Aufbau und zufällige Endwertungen und inzwischen 4 große Erweiterungen machen jede Partie anders. Jedes mal muss ich neue Synergien und Vor-/ Nachteile der Karte „lesen“ und seine Strategie anpassen. Wird mit 3 und 4 Spielern deutlich besser.
<https://www.angespielt.de/kritiken/kingdom-builder>
- Istanbul (Big Box!)** 35,- (Pick-up and Deliver)
Bester Titel der Liste. Das Basisspiel ist ein Familienspiel (oder mit kleiner Anpassung auch gut mit Kindern ab 8 spielbar). Und mit den zwei in der Big Box enthaltenen Erweiterungen wird es mehr und mehr zum Kennerspiel. Ein Spiel das mit den eigenen Ansprüchen an Brettspiele mitwächst. Aber was macht man? Alle sind Händler auf dem Basar und besuchen Orte und versuchen auf unterschiedlichen Wegen an 6 Rubine zu kommen, um zu gewinnen. Das Spielfeld (der Basar) wird variabel aufgebaut und so ist bei jeder Partie ein anderer Weg der „bessere“. Glück und Interaktion sind gering – aber Optimierung und Planung sind richtig wichtig. Ein fantastisches Spiel für 60-90 Minuten und bereits ab 2 Spielern toll.
<https://www.hall9000.de/html/spiel/istanbul>
- 7 Wonders** 35,- (Drafting, Tableau-builing)
Ein weiterer „Klassiker“. Ein Titel, den alle Brettspieler gespielt haben sollten. Für ein Strategiespiel die sehr kurze Spieldauer, die auch bei Spielerzahl kaum variiert. 40-60 Minuten auch mit 7 Spielern ist kein Problem, wenn es alle kennen. Alle agieren Zeitgleich und daher kommt Wartezeit selten vor. Jeder Spieler versucht sein Reich aufzubauen und zu Reichtum und Bedeutung zu führen. Ein schönes Zivilisations-Aufbau-Spiel.
<https://www.brettspiele-magazin.de/7-wonders/>
- Cabo** 10,- (Kartenspiel, Strategie)
Halb Memory, halb Bluff-Strategiespiel. Jeder bekommt 4 Karten und darf sich nur zwei davon ansehen. Jetzt werden nacheinander eigene oder fremde Karten oder ausgetauscht oder vertauscht. Sehr cooles kleines Spiel, wenn man kurze Zeit mir viel Spaß und Gehirnleistung füllen möchte.
<https://www.hall9000.de/html/spiel/cabo>
- Love Letter** 10,- (Micro, Kartenspiel)
Ein tolles Kartenspiel aus 16 Karten? Ja. Und eher mit 4 Spielern (und mit Erweiterung bis 8!). Die Regeln sind einfach: Jeder hat eine Karte auf der Hand. Rundenablauf: Zieh eine Karte und spiele dann eine aus. Wer nicht rausfliegt gewinnt diese Runde. Mischen und neue Runde starten. Von 10 Minuten bis ihr keine Lust mehr habt spielbar.
<http://www.cliquenabend.de/spiele/832300-Love-Letter-Deutsche-Ausgabe.html>

Flügel Schlag 40,- (Engine-builder)

Der neueste Titel der Liste. Ein sehr hübsches Spiel mit einem interessanten Thema. Mechanisch ein toller Einstieg für Familien in „gehobene“ Spiele. Verschiedene Aktionen auf den Karten werden für effiziente Kombinationen ausgespielt und so „baut“ sich jede Spielerin eine eigene Mechanik auf, um Siegpunkte zu erarbeiten. Wunderhübsch. Mechanisch anspruchsvoll und sehr unterhaltsam! Und auch hier sind die Regeln schnell gelernt und erklärt.

<https://www.ingame.de/brettspiele/fluegelschlag-test-kennerspiel-jahres-12972410.html>

Saboteur 7,- (Verräter, Kartenspiel)

Gemeinsam einen Tunnel vom Eingang zum Gold bauen. Wie einfach. Wenn sich nicht doch ein heimlicher Verräter unter die Buddler gemischt hätte, um den Erfolg zu sabotieren und den Sieg zu erringen. Ein gutes Spiel ab 5 Spielern. Wer am Spielprinzip Gefallen hat sollte unbedingt Saboteur 2 dazu kaufen. Dann buddeln zwei Teams um die Wette und es gibt verschiedene Rollen im Team. Richtig gutes schnelles „Verräterspiel“ für kurzweilige Unterhaltung – für Spieler mit gutem Pokerface.

<https://www.brettspiele-report.de/saboteur/>